

# IDEOITA ULKO- JA ETÄPARTIOINTIIN

Tässä materiaalissa on koottu ideoita ohjelmajainotuksen teemaan sopien ulko- ja etäpartiotouhuihin.

## Hyödynnä lumi

### Oman katsomuksen kuvaaminen (ehkä parhaiten isommat partiolaiset)

Käydään aluksi lyhyt keskustelu erilaisista katsomuksista. Tässä voi hyödyntää esim. Suomen Lähetysseuran pelikortteja (<https://urly.fi/1TKP>). Muistakaa keskustella myös uskonnottomasta maailmankatsomuksesta. Tämän jälkeen jokainen saa muotoilla lumesta oman katsomuksensa ja kertoa siitä haluamansa asiat ryhmille. Toiminnallisuutta kertomisiosioon saa järjestämällä taidenäyttely, jolloin jokainen on vuorollaan taiteilija ja muut näyttelyn vieraita. Lumettomassa paikassa katsomuksen voi rakentaa esim. dubloilla.

### Oma hiljentymisen ja rauhoittumisen paikka

Jokainen rakentaa lumesta itselle sopivan hiljentymisen ja rauhoittumisen paikan valitsemaansa paikkaan johtajan osoittamalla alueella. Lapiot, lumikolat ja pulkat helpottavat rakentamista. Kokouskerran lopuksi jokainen voi mennä makuualustan päälle omaan hiljentymisen paikkaan ja mietiskellä asiat, joista tänään on erityisen kiitollinen. Ihan lopuksi tullaan vielä yhteen ja jokainen saa kertoa yhden omista kiitoksen aiheista. Jos ei ole lunta, paikan voi rakentaa majatyypisesti metsään.

### Katsomusten symbolit

Millaisia katsomuksiin liittyviä symboleja lapset ja nuoret tunnistavat? Käydään näitä yhdessä läpi ja tämän jälkeen pareittain / ryhmittäin lumesta muotoillaan symboleja (jokainen ryhmä muotoilee yhden). Avuksi erikokoisia lappioita, keppejä ja vettä.

## Pura energiaa

### Erilaiset toimintaratat

Toiminta-ideoita radalle voit poimia mm. ohjelmajainotusvuoden [kirkkopyhä-materiaalista](#). Monet osat ovat muokattavissa ulos ja matskusta voi jättää käyttämättä ne, jotka eivät ole sovellettavissa olosuhteisiin.

### Katsomukset kartalla

Johtaja vie valmiiksi laminoituja erilaisten katsomusten symboleja ja merkkiä kohdat kartalle. Ryhmässä lapset suunnistavat kartan avulla tunnistamaan symboleja. Radan voi tehdä myös esim. seppo.io -sovelluksella.

### Maa-meri-laiva

Sovelletaan tuttua leikkiä katsomus teemaan. Johtaja päättää etukäteen, mitä katsomuksia pelissä on mukana ja ottaa jokaisesta selvää muutaman faktat. Valitut katsomukset voivat nousta ryhmän katsomuksista. Määritellään missä kohtaa pihassa on minkäkin katsomuksen alue (viivat maassa, puut...). Johtaja huutaa eri katsomuksiin liittyviä faktoja ja ryhmäläiset juoksevat omasta mielestään oikealle alueelle. Epäselvistä asioita on myös hyvä keskustella.

### Kaveri kamerana

Ryhmä jaetaan pareihin. Johtaja antaa erilaisia aiheita ”kuvattavaksi”. Aiheita voi olla esim. omatunto, pyhä, rauha, toivo, lepo, vapaus, voima... Jokainen etsii aiheesta lähiluonnosta kohdan, joka vastaa mielestään aihetta. Kaveri viedään sinne varovasti silmät kiinni ja asetetaan katse kohti valittua kohdetta. Kaveri avaa olkapäähän painamalla silmät, katsoo hetken ja sulkee ne (ottaa siis kuvan kameran tapaan). Tämän jälkeen osat vaihtuvat ja toinen ottaa toisella kuvan haluamastaan kohtaa. Jutellaan, mitä kunkin kuvaan tallentui joko pareittain, johtajan kanssa tai koko ryhmässä.

### Pantomiimi

Jokainen vuorollaan saa katsomukseen liittyvän aiheen näyteltäväksi äänettömästi. Muut arvaavat, mistä on kyse. Tätä voi tehdä myös esim. luistelukerralla.

### Kasvava patsas

Annetaan ryhmälle katsomukseen liittyvä aihe, josta yksi vuorollaan alkaa rakentaa patsasta. Muut vuorollaan yhtyvät patsaaseen. Lopulta koko ryhmä muodostaa yhdessä yhteisen patsaan. Tämän voi tehdä myös niin, että patsas ja sen osat liikkuvat.

## Hiljenny

### Kynttiläpolut

Hämärät ja pimeät illat tarjoavat tunnelmallisen ympäristön erilaisille kynttiläpoluille. Aiheen voit valita itse ja ideoita löytyy myös partio-ohjelmasta sekä ohjelmapainotuksen [kirkkopyhä-materiaalista](#). Hyvin valittu aihe syventää partiolaisen hengellistä ja henkistä identiteettiä.

### Suojelus-lumienkeli

Kerran loppuhiljentyminen tehdään niin, että jokainen tekee oman lumienkelin huolella. Valmiiseen enkeliin jäädään makaamaan ja johtaja kertoo tarinan suojeluun ja huolenpitoon liittyen. Hetkessä voidaan myös lukea Raamatusta Psalmi 91:11-12, joka kertoo Jumalan huolenpidosta.

## Etäillen

### Kymmenen virhettä

Johtaja valmistelee ryhmälle muutamia erilaisia katsomuksiin liittyviä kuvia, joista löytyy jokaisesta virhettä. Ryhmän tehtävänä on löytää ja keksiä virheet. Kuvat voivat olla esim. lähikirkosta, katsomusten symboleista, eri uskontojen pyhistä kirjoituksista jne.

### Mikä ei kuulu joukkoon?

Johtaja valmistaa kuvalliset tai kirjoitetut koosteet ryhmän katsomuksista (tai yleisesti katsomuksista). Jokaisessa koosteessa on asia, joka nousee jostain toisesta katsomuksesta. Ryhmän tehtävänä on tunnistaa, mikä ei kuulu joukkoon.

### Kimin koe katsomus esineillä

Näytetään ryhmälle esineitä, joissa on erilaisia katsomuksiin liittyviä asioita (voivat olla myös kuvia, jos esineiden löytäminen on haasteellista). Vuorollaan jokainen ryhmäläinen saa ottaa yhden esineen pois ja muiden tehtävä on huomata, mikä puuttuu. Käytännössä ryhmä etäyhteyksien päässä laittaa koneesta äänet pois sillä hetkellä, kun yksi kertoo johtajalle, mikä esine otetaan pois.

### Kamerat käyttöön

Johtaja antaa ryhmälle aiheen, josta käydään ottamassa kuva. Kuvat esitellään ryhmälle. Aiheita voi olla esim. omatunto, pyhä, rauha, toivo, lepo, vapaus, voima....

### Pyhiinvaellus (sopii samoajista ylöspäin tai pienemmille perheen kanssa)

Joillakin paikkakunnilla on valmiita pyhiinvaellusreittejä ja appeja. Ota selvää löytyykö omalta paikkakunnaltasi ja lähde itse ja haasta muut lippukunnan nuoret ja aikuiset hiljentymään reitin äärelle.

### Sananselitystä katsomusteemalla

Pelataan sananselitystä (Aliasta) katsomusaiheilla. Johtaja voi miettiä sanat valmiiksi, mutta ryhmäläiset voivat keksiä niitä myös itse. Jokaiselle ryhmäläiselle voi lähettää omat selitettävät sanat etukäteen, jolloin johtaja ei toimi ainoana selittäjänä pelissä. Sanoja voivat olla esim. kirkko, hiljaisuus, hautausmaa, kynttilä, rukous, urut, meditointi, Buddha-patsas, pelastus, moskeija, usko, vapaus, kunnioitus, luottamus, joulu, kaste, kuunteleminen, laulaminen, enkeli...

### Piirrä ja arvaa

Tämä peli toimii sananselityksen tavoin myös katsomusaiheilla.

